

Варианты Multipli Cat's

Запомни.

От 1 до 4 игроков.

Используемые карты: карты умножения и карты произведения. Среди них нужно отобрать 18 пар чисел от 2 до 19 – одна карта умножения и одна карта произведения. Например: 2 и 2x1, 6 и 3x2 и т.д.

Цель игры: найти как можно большее количество пар.

Принцип игры.

Тщательно перемешать отобранные карты и выложить затем на игровом столе «лицом вниз». Первый игрок переворачивает одну карту. Например: 2. Затем он должен перевернуть ещё одну карту. Если это 2x1, то он забирает получившуюся пару и получает право на следующий ход. Если же это, например 6, то не меняя расположения ни 1-й карты ни 2-й, он переворачивает их обратно. Ход переходит к следующему игроку. Например, 2-й игрок перевернул первую карту: 3x2. Если он был внимателен, то без особого труда вспомнит расположение карты 6, открытой предыдущим игроком и, конечно же, составит пару. Т.е. шансы на выигрыш каждого последующего игрока прямо пропорциональны способности хорошо запоминать.

Игра завершается в тот момент, когда открывается последняя пара. Победителем считается тот, кто открыл большее количество пар, чем другие игроки.

Битва.

От 2 до 6 игроков.

Используемые карты: карты умножения и карты произведения.

Цель игры: завладеть всеми картами.

Принцип игры.

Карты перемешиваются и вся колода делится на равные части между всеми игроками. Затем каждый игрок выкладывает по одной карте. Значения карт сравниваются. Победитель – обладатель карты с большим числом, забирает карты (только что выложенные) своих противников. На игровом столе может оказаться несколько карт с одинаковым результатом. В таком случае, эти игроки поступают следующим образом: они берут по одной новой карте, не показывая их значения, накрывают ими свои «борющиеся» карты и затем кладут сверху третью новую карту, только теперь уже «лицом вверх». И всё зависит от значения этой карты, т.к. обладатель большего числа выигрывает битву и «берёт в плен своих противников», т.е. забирает открытые карты других игроков.

Полученные карты победитель подкладывает под низ своей колоды.

Игра завершается в тот момент, когда все карты переходят в руки одного из игроков. Именно он и считается победителем.