

● Conju Domino ●

Jouez les dominos de Cat's Family en conjugaison, et découvrez le jeu du labyrinthe !
Le jeu est à partir de 8 ans.

Vous trouverez :

- 96 dominos
- 1 plateau de jeu au format A3
- 3 règles de jeu

Auteur : François Petit



Règle 1 : La bataille des dominos jaunes

On pose les dominos face cachée sur la table et on les mélange. Puis chaque joueur prend 6 dominos (8 dominos pour 2 joueurs). Les autres dominos constituent la pioche.

Les dominos ont à gauche un temps, à droite un verbe conjugué. Il faudra trouver le temps du verbe conjugué pour pouvoir poser le temps ou un verbe du même temps.

Le plus jeune joueur commence la partie. Il pose le domino de son choix sur la table. Puis chacun à son tour peut placer un domino à un bout ou l'autre de la chaîne de dominos, si l'une de ses faces correspond à l'une des faces des dominos en fin de chaîne.

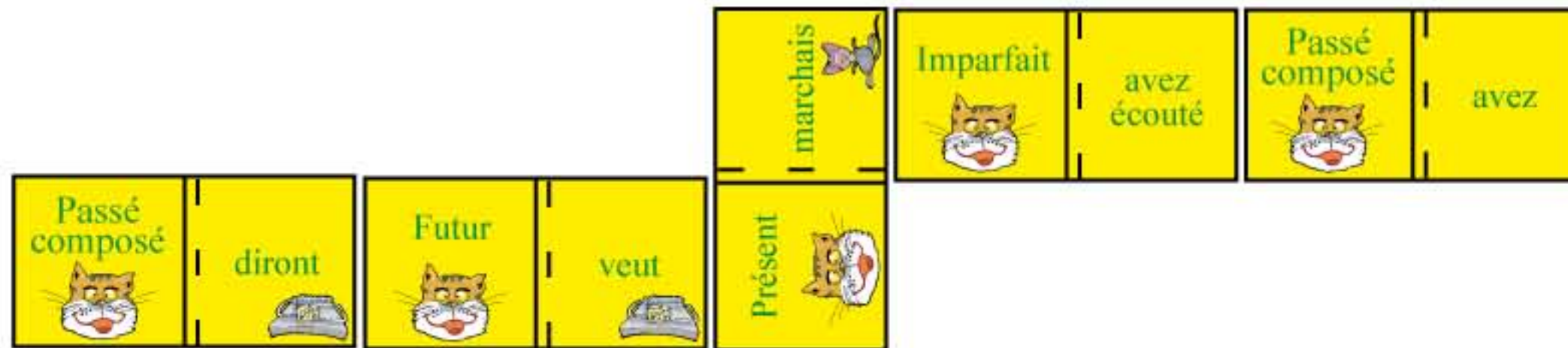
Si un joueur ne peut pas jouer, il doit prendre un domino dans la pioche et passe son tour.

Certains dominos ont en bas à droite un symbole. Il s'agit d'une action, jouée au moment où le domino est posé. Ces symboles donnent un bon dynamisme au jeu.

- La souris : le joueur rejoue.
- Le piège à souris : le joueur de son choix pioche un domino supplémentaire.
- Le fromage : le joueur suivant passe son tour.
- Les deux flèches : le joueur peut échanger un de ses dominos avec un domino de la pioche.
- La flèche : le sens du jeu change.

Le premier joueur à avoir posé tous ses dominos gagne la partie. Si le jeu est bloqué (il n'y a plus de pioche et personne ne peut poser de domino), le gagnant est celui qui a le moins de dominos.

Variante : On ne pourra pas poser un temps à côté d'un autre temps ou un verbe conjugué à côté d'un autre verbe conjugué.

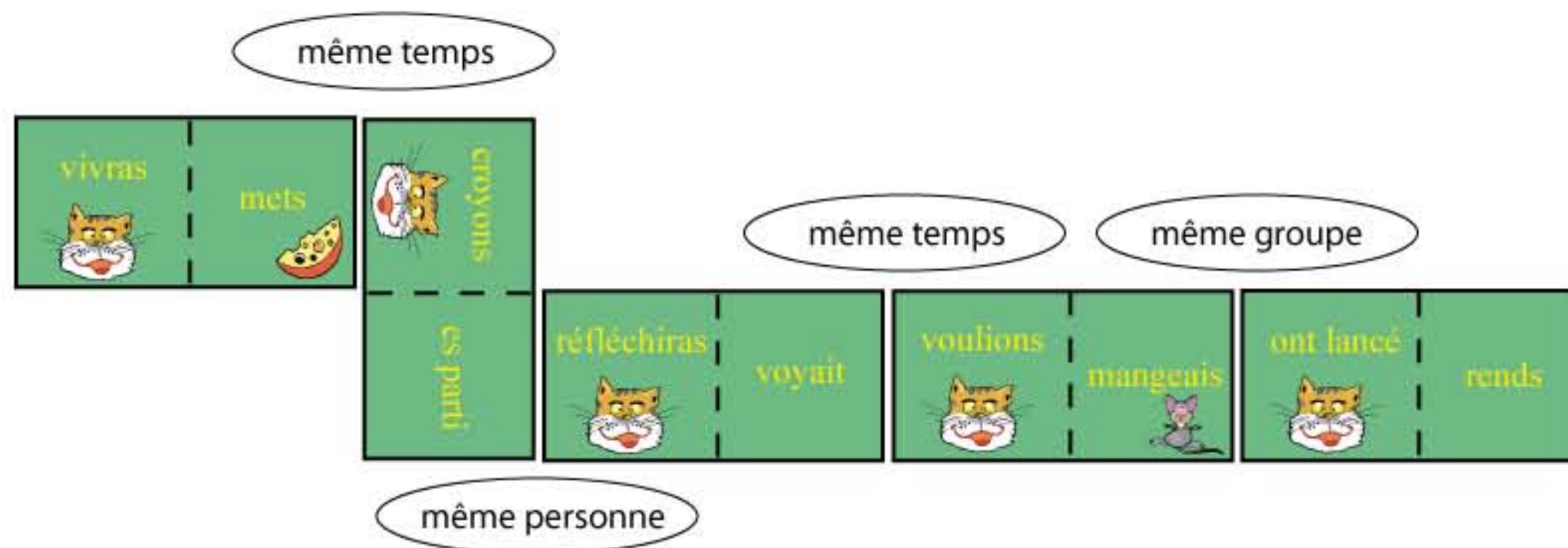


Règle 2 : Le Misty

Les dominos verts sont uniquement constitués de verbes conjugués.

On pourra donc jouer à la bataille (voir règle ci-dessus) mais avec plus de variantes.

- On joue avec les temps (règle ci-dessus)
 - On joue avec les personnes (je, tu, il, nous, vous, ils) : on ne peut mettre un domino à côté d'un autre que si on a la même personne. Certains verbes ont 2 personnes.
 - On joue avec les groupes (les 3 groupes + les auxiliaires) : on ne peut mettre un domino à côté d'un autre que si on a le même groupe.
 - On peut jouer avec tout (temps, personnes, groupes) en annonçant oralement pourquoi on pose le domino (même temps, même personne ou même groupe). Exemple ci-dessous
- Les symboles sont bien sûr joués dans cette règle.



Règle 3 : Le labyrinthe

On choisit 24 dominos que l'on pose face cachée sur la table et qu'on mélange. Puis chaque joueur prend 6 dominos. Le reste constitue la pioche (à 4 joueurs il n'y aura pas de pioche). Chaque joueur choisit un escalier. Ce sera le point de départ de sa chaîne de domino.

Le plus jeune joueur commence la partie. Il pose le domino de son choix sur l'escalier. Puis c'est au joueur suivant de jouer...

On ne pourra faire de demi-tour direct avec un domino.

Chaque joueur a 3 possibilités à chaque tour de jeu :

- Le joueur pose (s'il le peut) un domino à un bout ou l'autre de sa chaîne de dominos.
- Le joueur pose (s'il le peut) un domino à un bout ou l'autre de la chaîne de dominos d'un des autres joueurs, notamment pour envoyer la chaîne dans une mauvaise direction. Mais attention à ne pas trop allonger la chaîne d'un adversaire. Si personne n'atteint le trésor à la fin de la partie, le joueur ayant la plus longue chaîne gagnera. Également, on n'a pas le droit de bloquer un joueur.
- S'il ne peut pas poser de domino sur le plateau, le joueur passe son tour, et a le droit d'échanger un de ses dominos contre un des dominos de la pioche (s'il en reste).

Certains dominos ont en bas à droite un symbole. Il s'agit d'une action, jouée au moment où le domino est posé. Ces symboles donnent un bon dynamisme au jeu.

Voir la règle n°1 pour l'action des symboles.

Plusieurs fins de jeu sont possibles :

- Un joueur réussit à atteindre avec sa chaîne le trésor. Il gagne la partie.
- La pioche est vide et un joueur pose son dernier domino. Le joueur qui a la chaîne de dominos la plus longue gagne la partie.

