

# LE LOTO DES MOTS

## JEU DE LECTURE NIVEAUX 1 ET 2

Un jeu de François Petit  
Illustrations : Irene Mark Gilo

Le jeu contient 12 planches de loto et 220 cartes à découper.

Il y a 5 planches de 16 mots pour le niveau 1 et 7 planches de 20 mots pour le niveau 2.

Les 3 règles de jeu sont similaires, mais la façon de gagner est différente. Ces règles sont présentées dans l'ordre croissant de durée de jeu.

### Règle 1 : ligne ou colonne

On choisit tout d'abord le niveau de la partie : niveau 1 ou niveau 2.

Pour le niveau 2, il y a 2 groupes de planches (avec des verso de planches et de mots de couleurs différentes).

On choisira donc la couleur de verso (bleu clair ou bleu foncé). Il y a 3 tableaux avec verso bleu clair, 4 tableaux avec verso bleu foncé.

Chaque joueur choisit sa planche et pose celle-ci devant lui.

Les planches non choisies sont mises de côté, de même que les cartes Mot associées.

Les cartes Mots utiles sont posées face cachée puis mélangées.

Ensuite, un des joueurs retourne une carte et lit le mot.

Le joueur ayant le mot sur sa planche l'annonce et pose la carte sur sa planche.

Il gagne cette carte s'il ne s'est pas trompé.

Si personne n'a ce mot ou ne trouve ce mot, il est mis de côté. Et on retourne une nouvelle carte.

Fin de la règle 1 : Quand un joueur a complété une ligne ou une colonne de sa planche, il gagne la partie.

avec	canne	dé	dur
futur	il	là	lui
mardi	mur	patte	punir
rive	samedi	tenir	vide

### Règle 2 : les animaux

Le principe de jeu est le même, juste la fin diffère. Pour gagner, il faut recouvrir complètement un animal avec des mots.

En variante plus longue, on devra recouvrir les 2 animaux.

### Règle 3 : la planche complète

Le principe de jeu est le même, juste la fin diffère. Pour gagner, il faut recouvrir complètement sa planche.

banane	café	carotte	classe	cri
domino	fable	fou	hibou	koala
lit	marche	navire	parade	place
plus	rouge	solide	tableau	valise

