

Spaïo Cat's - Les repères spatiaux

Un jeu de François Petit
Illustrations : Sarah Lawrence

Niveau 2 : à l'intérieur, à l'extérieur, au-dessus, au-dessous, contre, à côté, au centre, parmi, entre

Le jeu contient 4 planches de bingo et 36 cartes à découper. 4 personnages sont présentés dans différentes positions : l'apprentie magicienne, l'elfe, la sorcière et le dragon. On pourra, si on le souhaite, découper les planches de bingo pour avoir plus de règles liées aux jeux de paires : Tricats, Bingo, Memocats, Misty...

Règle 1 : le bingo des repères spatiaux

Chaque joueur choisit son personnage et la planche correspondante, et pose celle-ci devant lui. Les cartes avec les personnages non choisis sont mises de côté. Les cartes avec les personnages choisis sont posées face cachée puis mélangées. Ensuite, un des joueurs retourne une carte. Le joueur ayant le bon personnage doit poser la carte sur la bonne case et annoncer le bon repère spatial : à l'intérieur, à l'extérieur, au-dessus, au-dessous, contre, à côté, au centre, parmi, entre. Il gagne cette carte s'il ne s'est pas trompé. Et on retourne une nouvelle carte. Quand un joueur a sa planche complète, il gagne la partie.

Règle 2 : Tricats - classement selon le repère spatial

Le joueur classe les 36 cartes selon le repère spatial. Il doit donc trouver pour chaque repère l'apprentie magicienne, l'elfe, la sorcière et le dragon. Exemple : au centre.

Règle 3 : repères spatiaux et description des images.

Les 36 cartes sont sur la table. Un joueur décrit une image à l'autre joueur (exemple : le dragon est à l'intérieur) et le second joueur doit trouver la bonne carte. Si sa réponse est bonne, il prend la carte et la pose à côté de lui. Puis à son tour, il décrit une image... Si un joueur se trompe dans sa description et annonce une image qui n'est plus sur la table, ou pense à une autre image que la bonne image, il doit remettre la première carte qu'il a gagnée sur la table. Quand les 36 cartes ont été prises, chacun compte les cartes qu'il a gagnées. Le vainqueur est celui qui a le plus d'images.

Version découpage : toutes les cartes sont découpées, il n'y aura plus de planche de bingo fixe.

- Tricats : classer les images par repère spatial (voir la règle 2 ci-dessus)
 - Memocats : jeu de mémoire avec les paires à retrouver parmi les cartes de la table faces cachées
 - Misty : jeu du mistigri (se défausser de ses cartes en faisant des paires, avec une carte sans paire)
 - Bingo : on divise les 72 cartes en 2 séries de 36 cartes identiques. Chaque joueur prend 9 cartes d'une même série pour former une planche. Puis on joue au bingo (voir règle 1 ci-dessus).
- À la différence de la règle 1, on pourra avoir différents personnages dans sa «planche».

