

# ● Le bal des images ●

**A vous de faire valser les images !**

**Le jeu est à partir de 6 ans.**

Le jeu contient 72 images (taille : 6,5 x 6,5cm), réparties en 12 séries :

- Le chat poursuit la souris : 4 images
- Le lièvre et la tortue : 5 images
- Céline fait du jardinage : 4 images
- Lucas construit un château de sable : 4 images
- Léo tombe lors de la récréation : 6 images
- Paul s'habille pour la neige : 5 images
- Sophie peint une nature morte : 6 images
- Thomas joue au toboggan : 4 images
- La souris mange le fromage : 6 images
- Céline cuisine un gâteau : 8 images
- La journée de Manon : 17 images.

On ne pourra utiliser qu'une partie des images pour décrire sa journée. Également, l'ordre chronologique de cette série est moins strict. Le grand nombre d'images a été voulu pour permettre à l'enfant de créer sa propre journée (lever, petit déjeuner, école avec cours, récréation et cantine, loisirs le soir, dîner, bain et coucher).

Auteur : François Petit

Illustrations : Céline Campion



Règle du jeu :

L'orthophoniste prend une série d'images et pose les images dans le désordre sur la table. L'enfant doit alors remettre les images dans le bon ordre chronologique en observant attentivement les images. Puis il explique à l'orthophoniste pourquoi il a choisi cet ordre, en fonction de quels détails de l'image...

**Exemple : série jardinage**

**Céline fait du jardinage : 4 images**

**Voici les images dans le désordre :**



**L'enfant doit les remettre dans l'ordre.**



Variante pour la journée de Manon :

Le début est identique à la règle pour la pose des cartes. Mais cette fois-ci, l'orthophoniste décrit les cartes une à une dans le bon ordre chronologique. L'enfant doit trouver chaque carte décrite par l'orthophoniste et ainsi assembler la suite. On pourra ne proposer que 6, 8 ou 10 cartes dans la journée de Manon pour plus de facilité. Puis c'est au tour de l'enfant de choisir une suite et la proposer à l'orthophoniste en décrivant les cartes.