



Illustrations et Défis en Consignes

2 : LIEUX DE VIE

Un jeu de François Petit



La pochette contient 6 planches pelliculées, avec pour chacune 2 illustrations de format A5 et des questions associées, soit une centaine de questions. Les crayons effaçables ne sont pas fournis.

Le joueur prend une planche, observe attentivement l'image et doit résoudre les différents défis.

Remarque : Pour une plus longue utilisation des planches, il est conseillé de glisser la planche pelliculée dans une feuille/pochette transparente et d'écrire sur cette feuille, puis d'effacer les traits avec un chiffon quand le jeu est terminé.

Les 12 lieux de vie sont :

le marché, la ferme, la salle de classe, la cour de récréation, dans la rue, le passage piéton, la course de voitures, le théâtre, dans le salon, dans le jardin de l'immeuble, sur le bord du lac, au snack.



Exemples de défis :

1) Scène du lac

- Entoure en rouge la personne qui porte un masque et un tuba.
- Colorie les champignons en bleu.
- Dessine une voiture à côté de la cabane.

2) Scène du marché

- Manon marche avec son petit frère. Encadre-les en vert.
- Paul transporte une caisse de pommes. Écris son prénom sur son pull.

- Réponds par vrai ou faux :

Le monsieur moustachu vend des fruits :