



English Race - Les verbes irréguliers

Un jeu de François Petit
Graphisme : KarineO et François Petit

Retournez les cartes et soyez le premier à annoncer
le bon verbe conjugué pour avancer sur votre parcours!



12 +



2 - 4



15 min

Contenu : 4 planches avec des grands tableaux de jeu, 4 planches avec 4 tableaux Jeu de différents niveaux, 1 planche avec les cartes Chemin, 1 planche de petites cartes à découper (4 pions circulaires ●, 6 cartes Lettre, 6 cartes Chiffre et 6 cartes Temps (base verbale anglaise, preterit, participe passé / infinitif français, preterit, participe passé) et la feuille de correction avec les 144 verbes du jeu.

Exemple : B 2 Preterit

« had ! »

Préparation de la partie

Les joueurs déterminent tout d'abord la taille des tableaux avec lesquels ils vont jouer : taille A4 (grande) ou taille A6 (petite). Ils choisissent ensuite le niveau des verbes des tableaux : niveaux 1 à 4.

Les joueurs déterminent ensuite s'ils jouent avec les tableaux ayant la base verbale en anglais ou la traduction française.

3 autres types de cartes sont utilisés pour tous les niveaux : les cartes vertes avec les lettres (A à F), les cartes bleues avec les chiffres (1 à 6) et les cartes jaunes avec les temps (base verbale anglaise, preterit, participe passé) si on utilise les tableaux avec infinitif français, ou les cartes oranges si on utilise les tableaux avec la base verbale anglaise.

On pose au centre de la table ces séries de cartes, triées par couleur, face cachée.

Chaque joueur pose sa carte Chemin et la carte Jeu choisie devant lui, son pion ● étant sur la case « Départ » du parcours.

Le jeu

Les joueurs prennent une petite carte de chaque modalité et posent ces cartes au centre de la table, pour qu'elles soient bien visibles de tous les joueurs. Deux cartes (la lettre et le chiffre) donnent le verbe à l'infinitif en français ou la base verbale anglaise du tableau et la dernière carte donne le temps. Tous les joueurs doivent alors annoncer par oral le bon verbe à l'infinitif ou le verbe conjugué le plus vite possible.

Attention ! On ne peut donner qu'une réponse par défi !

En cas de doute ou de désaccord, les joueurs consultent la feuille Correction, où se trouvent toutes les conjugaisons pour chacun des 144 verbes du jeu. Les verbes sont rangés par niveau et, pour chaque niveau, par ordre alphabétique.

Le joueur le plus rapide à donner le bon verbe conjugué avance d'une case sur son parcours.

Si plusieurs joueurs annoncent le bon verbe en même temps, ils avancent tous d'une case.

Si personne n'a trouvé le bon verbe, personne n'avance et il est conseillé de regarder la feuille Correction pour voir (pour une autre fois) quelle était la réponse.

Ensuite, les cartes sont remises face cachée. Et on recommence...

Le premier joueur à atteindre la case « Arrivée » de son parcours gagne la partie.

		English Race les verbes irréguliers						Niveau 1	
		1	2	3	4	5	6		
A	to dream	to come	to drive	to learn	to find	to get			
B	to fall	to have	to go	to say	to sing	to read			
C	to forget	to meet	to be	to run	to know	to sleep			
D	to give	to hear	to think	to eat	to begin	to make			
E	to become	to swim	to send	to write	to spend	to tell			
F	to fight	to drink	to see	to teach	to pay	to do			

