

LES TRAINS DES SONS VOCALIQUES

Un jeu de François Petit
Illustrations : Mark Gilo



Le bon wagon - jeu coopératif

Le jeu se joue en coopératif : les joueurs prennent une locomotive et les 6 différents wagons qu'ils posent en ligne comme le modèle ci-dessus. Puis ils prennent les 6 sons proposés (A, É, I, O, OU et U) qu'ils mettent en haut de chaque wagon dans le rectangle à bord marron.

Les images sont placées au centre de la table, faces visibles.

Ensuite, à tour de rôle, les joueurs prennent une carte et la posent dans le wagon qui leur semble avoir le bon son (exemple : le chat va dans le wagon avec le son A).

Dès que chaque wagon a 2 cartes Image, les joueurs vérifient en tournant les cartes Image. Ils gagnent la partie s'il y a moins de 3 erreurs.

Point commun

Un des joueurs choisit 6 images parmi les 48 posées sur la table et les met dans ses wagons (3 à 6 wagons par joueur).

Les autres joueurs doivent trouver quel est le lien dans ces wagons : est-ce un son commun, est-ce un son non présent parmi ces 6 images... Et ils mettent sur la locomotive la ou les petites cartes Son qui correspondent.

Exemple : pour la série : chat, chameau, crabe, raquette, guitare, ananas, on peut proposer l'étiquette A et les étiquettes Θ et U .

La course des trains - 2 joueurs

Le jeu se joue en duel : il faut être le premier à remplir son train avec une image de chaque son.

La pose est identique au jeu précédent.

Mais cette fois-ci, au top départ, les 2 joueurs jouent en même temps, et prennent rapidement des cartes Image qu'ils doivent poser dans les bons wagons.

Dès qu'un joueur complète les 12 images de son train, il annonce «Bon voyage !». Les joueurs vérifient si le plus rapide ne s'est pas trompé. En cas d'erreur, ils regardent le train du second joueur.

Le joueur le plus rapide et sans faute gagne la partie.

La course des trains - 3 ou 4 joueurs

Pour 3 joueurs, chaque joueur prend une locomotive et 4 wagons, avec 4 sons différents.

Pour 4 joueurs, chaque joueur prend une locomotive et 3 wagons, avec 3 sons différents.

Au top départ, les joueurs jouent en même temps, et prennent rapidement des cartes Image qu'ils doivent poser dans les bons wagons.

Dès qu'un joueur complète les 6 ou 8 images de son train, il annonce «Bon voyage !». Les joueurs vérifient si le plus rapide ne s'est pas trompé. En cas d'erreur, ils regardent le train du deuxième joueur, puis le troisième...

Le joueur le plus rapide et sans faute gagne la partie.