

# Grammi Cat's® 3 - Les Pirates

Un jeu de François Petit

## Imagine...

**But du jeu :** gagner des cartes Image en inventant des phrases liées aux images.

## Règle

On mélange les cartes Image puis on pose 8 cartes Image sur la table. Le premier joueur propose une phrase de son invention avec certaines des images de la table. Il gagne toutes les images qu'il a mises dans sa phrase. Puis on retourne les images restantes, pour faire apparaître l'image du verso, et on reconstitue à 8 images. C'est au tour du joueur suivant...

Quand toutes les cartes Image ont été gagnées, le joueur qui a le plus de cartes remporte la partie.

**Remarque :** on peut raconter une histoire en proposant aux joueurs de créer une phrase qui continue l'histoire.

## ÉCRIS-MOI UNE HISTOIRE

On mélange les cartes, puis on en pioche 8. Ensuite, chacun utilise les mots pour écrire une histoire en soulignant dans le texte les 8 mots piochés, puis la lit aux autres joueurs.

## LES MOTS SECRETS

Chaque joueur pioche 6 mots qu'il garde secret. Il écrit une histoire de 5 à 15 lignes contenant ces mots. Chacun des mots secrets doit être mis au moins 2 fois dans le texte, mais il peut être la première fois au singulier et la seconde au pluriel, ou au masculin puis au féminin. Les verbes pourront être conjugués à différents temps ou différentes personnes, ou même mis à l'infinitif...

Ensuite, chacun lit son histoire. À la fin de chaque histoire, les autres joueurs proposent 6 mots qu'ils pensent secrets. Le joueur redonne alors à la communauté les mots trouvés et garde les mots non trouvés.

Le joueur ayant gardé le plus de mots secrets gagne la partie.

**Retrouvez nos autres jeux sur le site [www.Catsfamily.eu](http://www.Catsfamily.eu).**